

SEPTIEMBRE 2026

Actividades diarias de alfabetización para compartir con tu hijo.

1 ESCRIBIR		2 JUGAR		3 HABLAR		4 CANTAR		5 CONTAR			
Crea una tabla del clima con tu hijo usando dibujos y palabras para Soleado, Nublado y Lluvioso. Cada mañana de esta semana, marquen el tiempo.		Hoy sopla burbujas. Esto fortalece los músculos necesarios para el habla.				Habla de los opuestos. Muestra ejemplos de grande y pequeño, noche y día, luz y oscuridad.		Ayuda al ritmo de una canción favorita. 		Enhebra los cereales tipo Cheerios en una cuerda. Cuentalos a medida que vas enhebrando. 	
Crea una zona de experimentos con material para manualidades como cartón y cinta. Los niños usan su imaginación para inventar.		Pregúntale a tu hijo "¿Cuál es tu juego favorito?" Hablen de por qué y jueguen ese juego si pueden.		Canten una canción favorita por partes. Canta tú, luego tu hijo, luego tú, y así sucesivamente.		Cuenta en voz alta hasta diez a medida que tu hija mete piedritas en un recipiente.		Lean un cuento utilizando diferentes voces para cada personaje. 		12 LEER	
8 JUGAR		9 HABLAR		10 CANTAR		11 CONTAR		12 LEER			
Crea una zona de experimentos con material para manualidades como cartón y cinta. Los niños usan su imaginación para inventar.		Pregúntale a tu hijo "¿Cuál es tu juego favorito?" Hablen de por qué y jueguen ese juego si pueden.		Canten una canción favorita por partes. Canta tú, luego tu hijo, luego tú, y así sucesivamente.		Cuenta en voz alta hasta diez a medida que tu hija mete piedritas en un recipiente.		Lean un cuento utilizando diferentes voces para cada personaje. 		12 LEER	
14 JUGAR		15 HABLAR		16 CANTAR		17 CONTAR		18 LEER		19 ESCRIBIR	
Con cinta adhesiva pega papel de contacto en la pared, con la cara adhesiva hacia fuera. ¿Cuáles juguetes se pegan y cuáles no?		Elijan 3 objetos al azar. Inventen un cuento con ellos.		Concurso de talentos. Cada persona canta una canción o toca un instrumento (o cualquier cosa en casa que haga ruido).		Reúne objetos comunes como una llave, un peine, un cepillo de dientes y un bolígrafo. Juntos ordenen los objetos de grande a pequeño y al revés.		Elijan un libro favorito. Pídele a tu hijo que te cuente lo que va a pasar en el cuento antes de que empiecen a leer.		Con los dedos, dibuja formas en el aire. Tomen turnos para adivinar lo que dibujó cada quien. 	
21 HABLAR		22 CANTAR		23 CONTAR		24 LEER		25 ESCRIBIR		26 JUGAR	
Cuenten historias sencillas por turnos. 		Canta "Palmas, palmitas", (La letra está en el reverso. ➡)		Utiliza bloques para medir el largo de algo. <i>¿Cuántos bloques mide tu brazo?</i> <i>¿Cuántos bloques mide tu pie?</i>		Escriban y decoren en papel la letra de "Pin Pon" y cuelguen juntos en la mañana y noche. (Letra al reverso. ➡)		Escribe el nombre de tu hijo. Habla de la primera letra de su nombre. Haz su sonido y di palabras que comiencen con esa letra.		Juega a "Caliente y frío". (Las instrucciones están en el reverso. ➡)	
27 HABLAR		28 CANTAR		29 CONTAR		30 LEER					
Utiliza fotos de la familia para contar diferentes historias. Anima a tu hijo a contar una historia.		Canten en familia. Cada persona elige una canción favorita. (o letra al reverso. ➡)		Cuenta el número de personas en tu familia. ¿Cuántos niños? ¿Cuántos adultos? ¿Cuántas mascotas?		Hoy hazle preguntas a tu hijo mientras le lees. ¿Qué crees que pasará después? ¿Dónde ha ido el perro?					

Jugar para aprender nuevas palabras

Juega y diviértete con las palabras:

- Lee un libro con muchas palabras inventadas como “¡Cuántos, cuántos pies! por Dr. Seuss, o muchos de sus libros que son excelentes para este propósito. Intenta inventar más palabras para acompañar la historia.

- Los poemas chistosos son divertidos y pueden enseñar nuevo vocabulario.
- A los niños les encantan las adivinanzas y los chistes, que suelen ser un “juego de palabras”. Ríete mientras hablas de la respuesta a la adivinanza o al chiste.
- Divertirse con las palabras ayuda a tu hijo a ser más consciente de ellas y feliz de seguir aprendiendo.

PIN PON

Pin Pon es un muñeco, muy guapo y de cartón, de cartón, se lava la cartita con agua y con jabón, con jabón. Se desenneda el pelo, con peine de marfil, de marfil, y aunque se da tirones no grita y dice ¡uy!, dice ¡uy! Pin Pon toma su sopa y no ensucia el delantal pues come con cuidado como un buen colegial. Apenas las estrellas comienzan a salir, a salir, Pin pon se va a la cama se acuesta y a dormir, a dormir. Y aunque hagan mucho ruido con el despertador Pin Pon no hace caso y no vuelve a despertar



PALMAS, PALMITAS,
Palmas, palmitas, higos y castañitas, azúcar y turrón para mi niño. Palmas, palmitas, que viene papá palmas palmitas que luego vendrá Palmas, palmitas, que viene papá palmas palmitas que en casa ya está

CALIENTE Y FRÍO

1. Escoge un objeto de la casa para esconder.
2. Jugador 1 cierra los ojos mientras jugador 2 esconde el objeto en algún lugar de la habitación.
3. Jugador 1 busca el objeto mientras jugador 2 proporciona pistas.
4. Cuando jugador 1 está cerca del objeto, jugador 2 responde ¡estas caliente!
5. Cuando jugador 1 está lejos del objeto, jugador 2 responde ¡estas frío!
6. Tomen turnos para ser quien esconde y quien encuentra.

Libros para leer este mes

PARA LECTORES DE 0 A 3 AÑOS

Mi primer libro de baby sign

por Andrea Betita Cobo

A dormir, Ovejita

por Alicia Teba

PARA LECTORES DE 3 AÑOS

Jabari trata

por Gaia Cornwall

Una fiesta para abuela

por Carolijn Leising



Busca estos libros en la biblioteca. Si no están disponibles, pide al bibliotecario que te recomiende alguno.